

Catalogue jeux 2024

CHOISISSEZ VOTRE CADEAU DE NOËL !

ÉDITO

La Commission jeunesse de Valence est heureuse de vous proposer le nouveau catalogue de Noël 2024 !

Cette année, les élus ont travaillé avec enthousiasme pour vous proposer une sélection placée sous le signe de l'écoresponsabilité et du «Made in France» tout en veillant à offrir une gamme diversifiée de cadeaux adaptés à tous les âges et à tous les goûts.

Vous pouvez choisir un cadeau pour vos enfants jusqu'à 11 ans (nés à partir du 1^{er} janvier 2013).

Pour cette édition, nous avons également apporté un changement important à notre période de réservation des cadeaux.



IMPORTANT



Afin de permettre aux lutins de Noël de préparer les commandes dans les meilleures conditions et de garantir une livraison optimale, vous serez invités à faire votre choix **entre le 10 juin et le 31 août 2024** dernier délai !



Le spectacle de Noël destiné aux familles se déroulera le samedi 7 décembre au palais des congrès de Montélimar.

Un événement féerique avec de belles surprises.

Les inscriptions obligatoires ouvriront fin août sur *Mes Activités*. Une occasion à ne pas manquer !



Bonne découverte et à bientôt !

La Commission jeunesse de Valence

**activités
sociales**
de l'énergie



www.ccas.fr

Toutes les infos sur
<https://valence.cmcas.com>
04 75 78 15 00



* Dès la naissance



Marque : **Smoby** - Dès 12 mois

1.1

ANNEAUX À EMPILER

Pyramide fleur culbuto.



1.3

VALISETTE BB ABRICK

Briques 1^{er} âge

Compatible avec les autres sets de briques Abrick



Marque : **Ecoiffier** - Dès 12 mois



* Dès 2 ans



Marque : **Bioviva** - Dès 3 ans

2.1

JEU D'ÉNIGMES 1^{ER} ÂGE - À TABLE

Jeu de devinettes sur le thème des aliments.



Marque : **Janod** - Dès 2 ans

1.2

PUZZLES ANIMAUX

24 puzzles de 2 pièces.



1.4

COFFRET DE BAIN

Coffret comprenant un livre accordéon recto verso, 4 jouets en plastique et un filet de bain à ventouse.



Marque : **Auzou** - Dès 12 mois

1.5

MES 500 TOUT PREMIERS MOTS DE LUCILE AHRWEILLER

Imagier de 500 mots pour nommer, monter et apprendre les éléments du quotidien.

Partenariat avec l'Unicef dont une partie des bénéfices leur seront reversés



Marque : **Ecoiffier** - Dès 12 mois

2.2

LAMPE SONORE MERVEILLEUSE

Avec cette lampe, votre enfant pourra découvrir 1 histoire, 4 comptines et 8 sons ainsi que 8 images différentes.



Marque : **Janod** - Dès 3 ans

2.3

LOT DE 2 SETS DE PÂTE À MODELER

Pâte à modeler biologique en cire d'abeille naturelle.

4 couleurs pastel et 4 couleurs acidulées.



Marque : **Auzou** - Dès 3 ans

2.5

LIVRE AUDIO

Alma et le veilleur de nuit
Un conte fantastique, récit initiatique et musical avec CD conçu et interprété par de grands noms de la musique et du cinéma/série télévisée/théâtre.



Marque : **Auzou** - Dès 3 ans



2.4

CALENDRIER MAGNÉTIQUE

Agenda magnétique avec 68 magnets.



Marque : **Janod** - Dès 3 ans



* **Dès 4 ans**



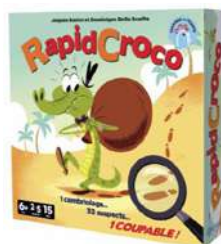
Marque : **Mako Moulages** - Dès 5 ans



3.1

MAKO MOULAGES

Mon atelier magnets animaux
Kit réutilisable grâce aux recharges
de pâte



Marque : **Asmodee** - Dès 6 ans

3.2

JEU RAPIDCROCO

32 suspects, 1 coupable !
Observez bien les indications
données par le portrait-robot de
la police, puis trouvez le suspect
et suivez sa direction au milieu de
32 cartes crocodiles.



3.4

JEU D'ÉNIGMES JUNIOR

Jeu d'énigmes sur les animaux
80 énigmes illustrées.



Marque : **Bioviva** - Dès 5 ans

3.3

ALERTE DISPARITION !

Jeu coopératif de déduction et de
mémoire
La reine organise une grande fête
pour son anniversaire, mais un
invité célèbre manque à l'appel.
Retrouvez le personnage disparu !



Marque : **Janod** - Dès 6 ans

* **Dès 6 ans**



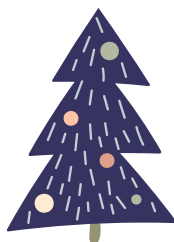
Marque : **Asmodee** - Dès 7 ans

4.1



OUGA BOUGA

Le clan préhistorique tout entier
est réuni pour désigner son chef:
mémorisez des sons ou des
mimiques indiqués sur les cartes
qui s'entassent progressivement
pour réussir à les répéter dans le
bon ordre.



Marque : **Auzou** - Dès 5 ans

3.5

LES PLUS BEAUX CONTES DU MONDE

Découvrez 10 magnifiques contes
qui viennent des 4 coins du
monde. Pocahontas, l'El Dorado,
le retour des fleurs, le serpent
blanc, le prince de la pluie...



4.2

PUZZLE MAGNÉTIQUE

Ce puzzle pédagogique
des départements est un
incontournable des cartes de
France. Ils prendront plaisir
à découvrir les 13 régions
françaises, au travers des 93
magnets à replacer au bon
endroit sur la carte.



Marque : **Janod** - Dès 7 ans

4.3

JE DESSINE PAS À PAS AVEC LE GRIFFOGRAPHE

Un livre de dessin, qui propose
une méthode 100% originale de
dessin en pas à pas !



Marque : **Auzou** - Dès 6 ans

4.4

JEU TRIO

Soyez le plus rusé pour déduire
quels numéros sont dans les mains
adverses et sur la table. Trouvez-
vous les trios de cartes identiques ?



Marque : **Asmodee** - Dès 7 ans

4.5

COFFRET LIVRE JEU

Le club des détectives part à
Londres ! Jules, Chloé et les
autres détectives vont pouvoir
découvrir la ville et surtout, le
musée Sherlock Holmes.



Marque : **Auzou** - Dès 7 ans





* **Dès 8 ans**



Marque : **Sentosphère** - Dès 8 ans

5.1

LA CHIMIE DE L'EAU 18 EXPÉRIENCES

Révélez votre âme de scientifique et découvrez les surprenants pouvoirs de l'eau grâce à ce coffret ludique !



Marque : **Asmodee** - Dès 10 ans

5.2

JEU RYTHME AND BOULET

Tapez en rythme sur vos genoux et dans vos mains à la manière de We Will Rock You et créez une chaîne de signes.

5.4

JEU BIOVIVA PLANÈTE CIEL ET ESPACE

Embarquez dans un fabuleux voyage à la découverte des phénomènes qui animent notre ciel, mais aussi des planètes et objets célestes qui composent l'espace.



Marque : **Bioviva** - Dès 8 ans

5.3

JEU CITADELLE

Dans cet incontournable jeu de cartes incarnez des personnages dotés de puissants pouvoirs et construisez une cité à l'aide de cartes représentant les quartiers de la ville.



Marque : **Asmodee** - Dès 10 ans

* **Plus de 10 ans**

6.1

JEU MINI CHASSE AU TRÉSOR - THÈME HISTOIRE

Pour rentrer chez toi, tu vas devoir résoudre toutes les énigmes te permettant de remettre la machine en marche ! Alors, lance un voyage dans le temps et reviens avec le bon objet !



Marque : **Janod** - Dès 10 ans

6.3

JEU À LA FOLIE

Dans ce jeu coopératif, les joueurs tentent de deviner les goûts de leurs proches. Révélez-vous au travers de 112 situations et découvrez des facettes méconnues et surprenantes de la personnalité des autres joueurs !

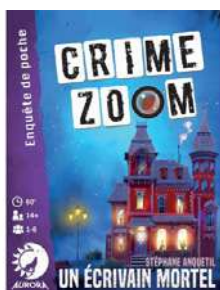


Marque : **Bioviva** - Dès 10 ans

6.5

JEU CRIME ZOOM

Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ?



Marque : **Asmodee** - Dès 14 ans



Marque : **Auzou** - Dès 9 ans

5.5

LE GRAND LIVRE DES MYSTÈRES

Que cache l'intrigant sourire de la Joconde ? A-t-on vraiment vu le monstre du Loch Ness et le yéti ? Découvrez 100 histoires et légendes aussi mystérieuses que passionnantes.

6.2

PUZZLE 1000PCS

La cascade du douanier Rousseau



Marque : **Sentosphère** - Dès 11 ans

6.4

ROMAN - CELLULE 24

Au début, Vincent croyait qu'il s'agissait d'une mission comme les autres. Intégrer un collège avec un autre agent, Juliette, et enquêter sur une mystérieuse disparition...



Marque : **Auzou** - Dès 11 ans